

BLOOD BOWL - LES 71 CHAMPIONS EN UN COUP D'ŒIL

Nom	Race	Compétences	M	F	Ag	Ar	Coût	Référence
Barik Tireloin	Nain	Passe Désespérée, Solitaire, Passe, Arme Secrète, Bras Musclé, Prise Sûre, Crâne Épais	6	3	3	8	60 000	LR & DZ 1
Bertha GroPoing	Amazones, Halflings, Ogres	Solitaire, Cerveau Lent, Esquive, Chataigne, Crâne Epais, Lancer de Coéquipier, Esquive en Force	6	5	2	9	290 000	DZ 2
Big Jobo Hairyfoot	Halflings, Ogres	Solitaire, Lutte, Stabilité, Tacle, Minus, Joueur Vicieux	4	3	2	8	120 000	SP 05
Blam Eziasson	Nains, Nordiques	Solitaire, Précision, Blocage, Arme Secrète, Bombardier, Crâne Epais	4	3	2	9	60 000	DZ 2
Bo Gallanté	Hauts Elfes	Esquive, Solitaire, Glissade Contrôlée, Sprint, Équilibre	8	3	4	7	160 000	LR & DZ 1
Bolgrot l'Écrabouilleur	Gobelins, Orques	Projection, Solitaire, Châtaigne, Régénération, Lancer de Coéquipier	4	6	1	9	270 000	LR & DZ 1
Boomer Morvonez	Bas Fonds, Gobelins, Orques, Ogres, Renégats du Chaos	Solitaire, Précision, Arme Secrète, Bombardier, Esquive, Minus, Poids Plume	6	2	3	7	60 000	DZ 2
Boutaïdo	Hommes Lézards	Solitaire, Réception, Tacle Pongeant, Bond, Saut, Blocage de Passe, poursuite, Longues Jambes	8	3	3	8	220 000	DZ 2
Captain Colander	Halflings	Solitaire, Minus, Poids Plume, Esquive, Présence Perturbante, Parade, Bond, Réception, Glissade Contrôlée, Régénération	6	2	3	7	100 000	SP 05
Cass-Crane	Skavens	Solitaire, Chataigne, Frénésie, Queue Préhensile	6	6	3	8	340 000	DZ 2
Cindy Piewhisle	Halflings	Solitaire, Précision, Arme Secrète, Bombardier, Esquive, Minus	5	2	3	6	50 000	SP 05
Comte Luthor Von Drakenborg	Nécromantiques, Morts vivants, Vampires	Solitaire, Regard Hypnotique, Blocage, Régénération, Glissade Contrôlée	6	5	4	9	390 000	DZ 2
Dolfar Long'Jambes	Union Elfique, Hauts Elfes, Elfes Sylvains	Solitaire, Réception Plongeante, Passe Désespérée, Anticipation, Blocage de Passe, Frappe Précise	7	3	4	7	150 000	DZ 2
Eldril Sidewinder	Union Elfique, Elfes Noirs, Elfes Sylvains, Hauts Elfes	Solitaire, Blocage de Passe, Esquive, Nerfs d'Acier, Réception, Regard Hypnotique	8	3	4	7	200 000	LR & DZ 1
Fezglish	Bas Fonds, Skavens	Solitaire, Arme Secrète, Chaîne et Boulet, Présence Perturbante, Répulsion, Manchet	4	7	3	7	100 000	DZ 2
Fungus le Cinglé	Gobelins	Solitaire, Arme Secrète, Chaîne et Boulet, Chataigne, Manchet, Minus	4	7	3	7	80 000	DZ 2
Gart Lavollée	Skaven, Bas-Fonds	Blocage, Griffes, Juggernaut, Stabilité Projection, Solitaire	5	4	2	8	190 000	LR & DZ 1
Grak et Crumblehofruit	Toutes les Equipes	(Doivent être embauchés ensemble). Vous devez avoir 2 places libres dans votre roster.					300 000	LR & DZ 1
	Grak	Cerveau Lent, Châtaigne, Crâne Épais, Lancé de Coéquipier, Solitaire	5	5	2	9		
	Crumblehofruit	Esquive, Minus, Poids Plume, Prise Sûre, Solitaire	5	2	3	6		
Grashnak Noirsabo	Chaos, Nains du Chaos, Nurgle	Solitaire, Cornes, Chataigne, Crâne Epais, Frénésie	6	6	2	8	310 000	DZ 2
Griff Oberwald	Humains	Solitaire, Blocage, Équilibre, Esquive, Parade, Sprint	7	4	4	8	320 000	LR & DZ 1
Grim Ironjaw	Nains	Solitaire, Blocage, Intrépide, Frénésie, Blocage Multiple, Crâne Épais	5	4	3	8	220 000	LR & DZ 1
Guffle Pusmaw	Nurgles, Renégats du Chaos	Grande Gueule, Pourriture de Nurgle, Répulsion, Solitaire	5	3	4	9	210 000	LR & DZ 1
Hak l'Etripeur	Khemri, Morts-Vivants, Nécromantiques	Solitaire, Tronçonneuse, Régénération, Arme Secrète, Glissade Contrôlée	6	3	2	7	120 000	DZ 2
Hakflem Skuttlespike	Skavens	Solitaire, Bras Supplémentaires, Deux Têtes, Esquive, Queue Préhensile	9	3	4	7	200 000	LR & DZ 1
Helmut Wolf	Amazones, Renégats du Chaos, Humains, Homme-Lézards, Nordiques, Vampires	Tronçonneuse, Solitaire, Arme Secrète, Stabilité	6	3	3	8	110 000	LR & DZ 1

Hemlock	Hommes Lezards	Solitaire, Blocage, Rétablissement, Esquive, Glissage Contrôlée, Minus, Poignard	8	2	3	7	170 000	DZ 2
Horkon l'Écorcheur	Elfes Noirs	Esquive, Saut, Solitaire, Blocage Multiple, Poursuite, Poignard	7	3	4	7	210 000	LR & DZ 1
Htarkh le Défonceur	Nains du Chaos	Solitaire, Blocage, Crâne Épais, Équilibre, Esquive en Force, Juggernaut, Sprint	6	5	2	9	330 000	DZ 2
Hubris Rakarth	Union Elfique Elfes Noirs	Solitaire, Arracher le ballon, Blocage, Rétablissement, Châtaigne, Joueur déloyal	7	4	4	8	260 000	DZ 2
Humerus Carpal	Khemri	Solitaire, Réception, Esquive, Régénération, Nerfs d'Acier	7	2	3	7	130 000	DZ 2
Icepelt Hammerblow	Nordiques	Solitaire, Crâne Épais, Frénésie, Griffes, Présence Perturbante, Régénération	5	6	1	8	330 000	DZ 2
Igor LeFou*	Renégats du Chaos Vampires	Solitaire, Intrépide, Régénération, Crâne Épais	6	3	3	8	120 000	DZ 2
* Igor LeFou peut être mordu par un Vampire de votre équipe comme s'il était un serveurur								
Ithaca Benoin	Elfes Noirs Khemri	Solitaire, Précision, Passe Rapide, Nerfs d'Acier, Passe, Régénération, Prise sûre	7	3	3	7	220 000	DZ 2
J. Oreillefine	Nécromantiques, Morts-Vivants, Vampires	Solitaire, Réception, Réception plongeante, Esquive, Sprint	8	3	3	7	180 000	DZ 2
Jordell Freshbreeze	Union Elfique, Elfes Sylvains	Solitaire, Blocage, Esquive, Glissade Contrôlée, Réception Plongeante, Saut	8	3	5	7	260 000	LR & DZ 1
Karla von Kill	Amazones, Halflings, Humains, Nordiques	Blocage, Intrépide, Esquive, Solitaire Rétablissement,	6	4	3	8	220 000	LR & DZ 1
Kreek Arracherouille	Skaven, Bas-Fonds	Chaînes & Boulet, Solitaire, Châtaigne, Sans les mains, Queue Préhensile, Arme Secrète	5	7	2	9	130 000	LR & DZ 1
Lewdgrip Fouet'bras	Chaos, Nurgles, Renégats du Chaos	Solitaire, Passe, Bras musclé, Prise sûre, Tentacules	6	3	3	9	150 000	DZ 2
Lord Borak le Destructeur	Chaos Nurgles	Solitaire, Blocage, Châtaigne, Joueur déloyal	5	5	3	9	300 000	DZ 2
Max Éclaterate	Chaos, Nurgles	Solitaire, Tronçonneuse, Arme secrète	5	4	3	8	130 000	DZ 2
Mighty Zug	Humains	Solitaire, Blocage, Châtaigne	4	5	2	9	260 000	LR & DZ 1
Morg'n'Thorg	Toutes sauf Khemri, Mort- Vivant et Nécromantiques	Solitaire, Blocage, Châtaigne, Crâne Épais, Lancer de Coéquipier	6	6	3	10	430 000	LR & DZ 1
Miggz l'Écervelé	Gobelins, Bas- Fonds	Esquive en Force, Griffes, Saut, Solitaire, Sans les Mains, Très Longues Jambes, Animal Sauvage	6	4	3	8	170 000	LR & DZ 1
Neddley Verrüca	Halflings	Solitaire, Esquive, Saut, Longues Jambes Poignatd, Arme Secrète, Minus	5	2	3	6	70 000	SP 05
Nobbla la Teigne	Bas- Fonds, Gobelins, Nains du Chaos, Ogres	Solitaire, Blocage, Esquive, Tronçonneuse, Arme Secrète, Minus	6	2	3	7	130 000	DZ 2
Pèt'Brik et Minab'	Chaos Nurgles ou Ogres	(Doivent être embauchés ensemble). Vous devez avoir 2 places libres dans votre roster.				2	290 000	DZ 2
Minab'		Solitaire, Cerveau Lent, Châtaigne, Bras musclé, Crâne Épais, Lancer un Coéquipier, Nerfs d'Acier	5	5	2	9		
Pèt'Brik		Solitaire, Esquive, Minus, Poids Plume	6	2	4	7		
Prince Moranion	Union Elfique Hauts Elfes	Solitaire, Blocage, Intrépide, Tacle, Lutte	7	4	4	8	230 000	LR & DZ 1
Puggy Haleinedebacon	Halflings, Humains	Solitaire, Blocage, Esquive, Nerfs d'Acier, Minus, Poids Plume	5	3	3	6	140 000	DZ 2
Quetzal le Bondissant	Hommes Lezards	Solitaire, Réception, Réception plongeante, Parade, Anticipation, Saut, Nerfs d'Acier, Très Longues Jambes	8	2	4	7	250.000	DZ 2
Racine Dutronc	Halflings	Solitaire, Blocage, Châtaigne, Bras musclé, Crâne Épais, Lancer un Coéquipier, Stabilité	2	7	1	10	300 000	DZ 2

Ramtut III	Khemri, Morts-Vivants Nécromatiques	Solitaire, Châtaigne, Esquive en Force, Lutte, Régénération	5	6	1	9	380 000	DZ 2
Rashnak Lamedansledos	Nains Chaos	Solitaire, Esquive, Glissade Contrôlée, Poignard, Sournois	7	3	3	7	200 000	DZ 2
Roxanna Darknail	Amazones, Elfes Noirs	Solitaire, Esquive, Frénésie, Rétablissement, Juggernaut, Saut	8	3	5	7	250 000	LR & DZ 1
Rumbelow Sheepskin	Halflings	Solitaire, Blocage, Cornes, Crane Epais, Tacle, Juggernaut, Sans les Mains	6	3	3	7	170 000	SP 05
Scrappa Malocrâne	Gobelins, Orques, Ogres	Joueur Déloyal, Esquive, Saut, Solitaire, Poids-Plume, Minus, Sprint, Équilibre, Très Longues Jambes	7	2	3	7	150 000	LR & DZ 1
Setekh	Khemri, Morts-Vivants Nécromatiques	Solitaire, Arracher le ballon, Blocage, Esquive en Force, Juggernaut, Régénération	6	4	2	8	220 000	DZ 2
Silibili	Hommes Lézards	Solitaire, Blocage, Garde, Projection, Stabilité	7	4	1	9	250 000	DZ 2
Sinnedbad	Khemri, Morts-Vivants	Solitaire, Blocage, Rétablissement, Blocage de Passe, Régénération, Arme Secrète, Glissade Contrôlée, Poignard	6	3	2	7	80 000	DZ 2
Skitter Pic-Pic	Bas-Fonds ou Skavens	Solitaire, Esquive, Poignard, Poursuite, Queue Préhensile	9	2	4	7	160 000	DZ 2
Soaren Hautetour	Hauts Elfes	Solitaire, Parade, Anticipation, Passe, Lancer Précis, Prise sûre, Bras musclé	6	3	4	8	180 000	DZ 2
Les Jumeaux Swift *	Union Elfique, Hauts Elfes, Elfes Sylvains	(Doivent être embauchés ensemble). Vous devez avoir 2 places libres dans votre roster.					390 000	LR & DZ 1
	Lucien Swift	Blocage, Solitaire, Châtaigne, Tacle	7	3	4	8		
	Valen Swift	Précision, Solitaire, Nerfs d'Acier, Lancer Prudent, Passe, Prise Sûre	7	3	5	7		
* Si l'un des jumeaux Swift est placé dans le box des joueurs Morts ou Blessés, l'autre perd la compétence Solitaire.								
Tronçonneuse Flint	Nains	Solitaire, Blocage, Tronçonneuse, Arme Secrète, Crâne Épais	5	3	2	8	130 000	DZ 2
Ugroth Tranchegrots	Orques	Solitaire, Tronçonneuse, Arme Secrète	5	3	3	9	100 000	DZ 2
Varag Ghou-Chewer	Orques	Solitaire, Blocage, Rétablissement, Châtaigne, Crâne Épais	6	4	3	9	290 000	LR & DZ 1
Wilhelm Chaney	Nécromatiques, Nordiques, Vampires	Solitaire, Réception, Griffes, Frénésie, Lutte, Régénération	8	4	3	8	240 000	DZ 2
Willow Teinrose	Amazones, Halflings, Elfes Sylvains	Intrépide, Solitaire, Glissade Contrôlée, Crâne Épais	5	4	3	8	150 000	LR & DZ 1
Zara la Tueuse	Amazones, Nains, Humains, Nordiques, Halflings, Hauts Elfes, Elfes Sylvains	Solitaire, Rétablissement, Blocage, Esquive, Intrépide, Pieux, Poignard	6	4	3	8	270 000	DZ 2
Zzharg le Borgne	Nains du Chaos Renégats du Chaos	Solitaire, Arme Secrète, Bras musclé, Crâne Épais, Prise sûre, Passe désespérée, Passe, Tacle	4	4	3	9	90 000	DZ 2